





Offene MultimediaWerkstatt

Wie baue ich meinen ersten Chatbot?

Sebastian Wollny, Patrick Sacher



Vorstellung





Sebastian Wollny, M.Sc. Doktorand

DIPF | Leibniz Institut für Bildungsforschung und Bildungsinformation

Educational Technologies



Patrick Sacher, Dipl. Inf Doktorand

Goethe Universität Frankfurt am Main

Studium Digitale



Ausblick:

1. Theoretische Einleitung

- Chatbots in der Bildung
- Wie sind Chatbots aufgebaut

2. Gruppenarbeit – Teil 1

- Konzeption

3. Gruppenarbeit – Teil 2

- Implementierung und Vorstellung

Flinga

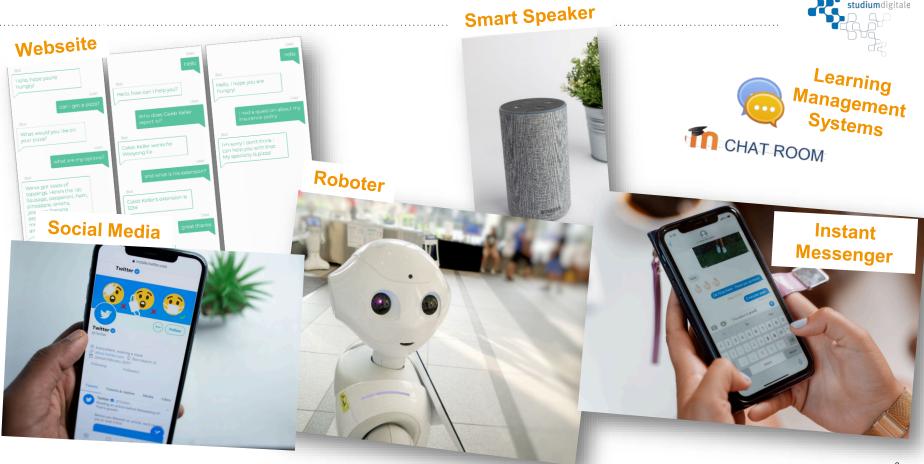






Was sind Chatbots?

Was sind Chatbots?







Definition



"Chatbots are digital systems that can be <u>interacted with entirely through natural language</u> via text or voice interfaces. They are intended to <u>automate</u> conversations by <u>simulating a human conversation</u> <u>partner</u> and can be <u>integrated into software</u>, such as online platforms, digital assistants, or be interfaced through messaging services." – Quelle: "Are we there yet?", Wollny et al., 2021

- Software für Konversationen mit Menschen
- Basiert auf Text- und Sprachinterfaces
- Simuliert einen menschlichen Konversationspartner
- Kann in andere Software integriert werden





Was ist der Zweck von Chatbots in der Bildung?

Warum Chatbots?

→ Lernen und Lehren basiert stark auf Kommunikation

→ <u>Individualisierte Bildung</u>
(Menschliche Kapazitäten sind stark limitiert)

→ <u>Probleme von Lernenden</u> können in individuellen Gesprächen besser identifiziert werden

→ **Anonymität** für ängstliche Lernende

→ 24 / 7 und allgegenwärtige **Verfügbarkeit**





Wie funktionieren Chatbots?

Wie funktionieren Chatbots?



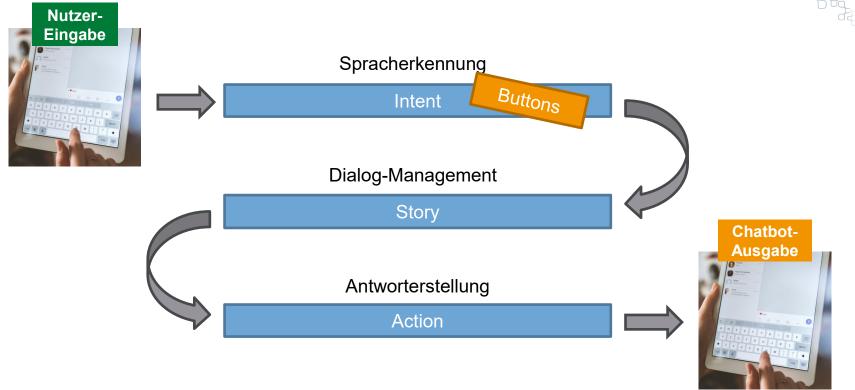




Wie gibt ein Chatbot Antworten?

Wie ist ein Chatbot aufgebaut?







Beispiel: GUDI

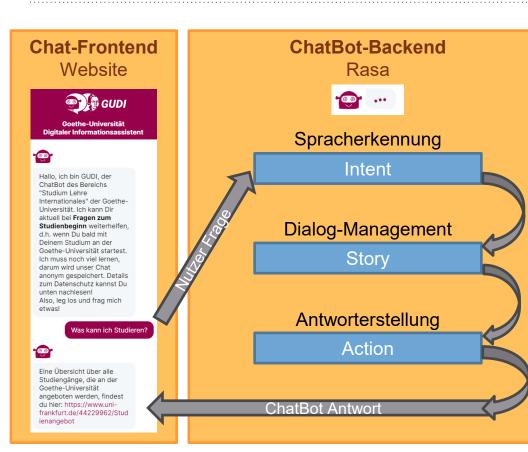


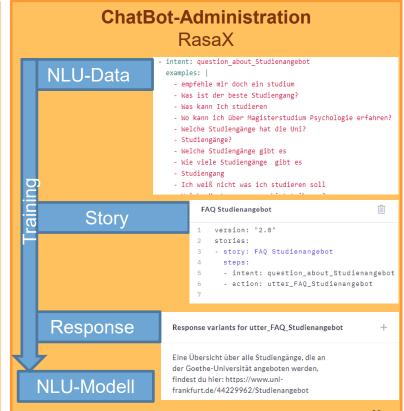
https://www.gudi.uni-frankfurt.de/



Wie ist ein Chatbot aufgebaut? Beispiel: GUDI







ChatBot Software





https://rasa.com/

Open Source

- große Community
- regelmäßige Updates
- Rasa Enterprise (RasaX) für mehr Funktionen

Umfangreich Konfigurierbar

- Für Beforschung und Produktion von ChatBots geeignet
- + State Of The Art NLU
- + Hosting: OnPremise
- Kein Frontend, keine GUI (!!!)
- → Für Techniker/Informatiker



https://landbot.io/

einfacher Einstieg durch:

- Grafische Oberfläche
- Simple Bedienung
- Vordefinierte Templates
- Integrationen mit wenigen Klicks

Preisgestaltung:

- kostenlose Version verfügbar
- mit Einschränkungen
- + Zum Testen/Lernen gut geeignet
- Kein NLU
- Nur SaaS
- → Auch für nicht-Techniker



https://botpress.com/

Open Source

 Voller Funktionsumfang mit botpress Enterprise

Bedienung

- Grafische Oberfläche vorhanden
- Im Detail jedoch kompliziert und technisch
- ~ NLU vorhanden, jedoch proprietär
- + Hosting: OnPremise
- → Für Techniker (Entwicklung) und nicht-Techniker (Pflege)



Hands-on: Landbot.io





Gruppenarbeit

- Teil 1 -

Rollenverteilung bei der Chatbot-Entwicklung



1. Story Creator

Erstellt effektive Gesprächsabläufe und validiert diese anhand der Nutzungsinformationen

2. Intent Designer

Erstellt Gruppen von beispielhaften Sprachwendungen, welche jeweils eine menschliche Intention wiederspiegeln

3. Content Designer

Erstellt Antworten und programmiert die dafür notwendigen Anbindungen und Skripte zur automatisierten Informationsextraktion

4. Nutzer-Vertreter

Testet und bewertet Stories, Intents und Antworten bereits im Erstellungsprozess

Gruppenbildung



Welche Fachgebiete würden

Sie heute interessieren?

→ Flinga

Aufgabenstellung für Teil 1



Zeit: 10 min.

Ziel: Jeweils einminütige Präsentation der Ergebnisse vor der Pause

ToDos:

Organisation der Gruppen:

- 1. Wer übernimmt die **Gruppenleitung**?
- 2. Wer legt einen Account bei **Landbot.io** an und teilt seinen Bildschirm während der Bearbeitungsphase?

Zu beantwortende Leitfragen:

- 1. Was ist die Idee des Chatbots?
- 2. Wann bzw. wie soll er zum Einsatz kommen?
- 3. Welche **Ziele** soll er erfüllen?
- 4. Wie könnte man "messen", dass diese Ziele erfüllt wurden?

5 min. Pause ...







Gruppenarbeit

- Teil 2 -

Aufgabenstellung für Teil 2



Zeit: 30 min.

Ziel: Umsetzung des Chatbots

ToDos:

- 1. Accounterstellung bei Landbot.io + Bildschirm teilen
- 2. Konzept bei Landbot.io umsetzen
- 3. Probleme notieren
- 4. Chatbot **erproben** Wie wird der eigene Chatbot eingeordnet / bewertet?

<u>Später – Vorstellung der Umsetzung:</u>

- 1. Was kann der Chatbot?
- 2. Wurden die Ziele erreicht?
- 3. Was sind die Besonderheiten?
- 4. Wie soll der Chatbot letztendlich eingesetzt werden?

Präsentation







Fragen?



Zusammenfassung



Ausblick

Tschüss ...



